



NTP Esports PLAZA presents
第2回 Esports Frontier 愛知県大会

～大会ルール～

2025年11月8日(土)

〈目次〉

1. 日程について
2. チーム・メンバーの登録
3. クライアント
4. 大会レギュレーション
5. 再試合の判断
6. 参加プラットフォーム
7. デバイスについて
8. 注意事項
9. 禁止事項
10. ペナルティについて
11. その他

1. 日程について

大会日程は、下記の通りになります。

①テストマッチ ※実施しない場合もございます

日程：2025年11月7日(金)

時間：15:00～18:00(予定)

※テストマッチの実施は、Discordにてご案内いたします。

※テストマッチは、本大会をスムーズに実施するためを目的として実施されます。

テストマッチの結果は本大会の結果には影響しません。

②大会当日

日程：2025年11月8日(土)

時間：10:00～19:30(予定)

2. チーム・メンバーの登録

1) エントリー期間は、2025年9月19日(木)～2025年10月25日(土)までとなります。

出場枠を超えるエントリー数があった場合、先着順となります。

2) 本大会にエントリーする際に、出場選手5名+チーム責任者(顧問教員等)の情報を提出する必要があります。

※エントリー締切後、選手の変更は事情等がない限り原則行えません。

3) 各チーム必ず1名「チームリーダー」を設ける必要があります。

チームリーダーは、大会運営との連絡を行う、窓口として役割を担います。

4) 運営事務局の判断により、参加する選手の本人確認が取れなかった場合、Discordもしくはその他外部ツールにてテレビ電話等の手段で本人確認を行う場合がございます。

その際、選手はその指示に従い、本人確認を行う必要があります。

なお、本人確認が取れなかった場合、その選手は、失格となる可能性がございます。

5) 本大会のエントリー締切後、出場する選手の変更や登録した選手名・ゲーム内プレイヤーネームは、運営事務局の指示がない限り、原則変更することができません。

また、運営事務局の判断により登録名の変更が確認された選手はペナルティを科される場合があります。

6) ゲーム内の名前について、不適切な単語、個人や第三者の権利を侵害している表現がある場合運営事務局から変更の要請をする可能性がございます。

要請が来た場合、選手はその要請に従ってください。

3. クライアント

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、Nintendo Switch版、またはスマートフォン版『Pokémon UNITE(以下、本タイトル)』の最新バージョンとする。

4. 大会レギュレーション

- 1) 本大会で行われるマッチはすべて、ダブルエリミネーショントーナメント方式で行われます
- 2) 各試合のルーム作成から試合開始までの手順は大会Discordで行われるアナウンスに従ってください。
- 3) トーナメントのWINNERサイドはBO3、LOSERサイドはBO1で進行します。
決勝戦は、BO3で行いますがWINNERサイドは2勝、LOSERサイドは3勝で勝敗が決まります
- 4) 試合はすべて5対5のカスタムバトルで行います。
- 5) すべての試合のスタジアムは、ティア蒼空遺跡で行います。
※ドラフトモードは使用しません。
- 6) もちものについて、使用制限・レベル制限はありません。
- 7) サポートメダルについては、使用禁止とします。
- 8) ポケモンについて、使用制限はありません。
- 9) 同一のマッチ内でのポケモン及びバトル準備(バトルアイテム、もちもの、技セット、ホロウェア)、出場選手の変更は、1戦目と2戦目のみとなります。
- 10) 大会運営が、やむを得ないと判断した場合、これらのマッチ形式が変更となる可能性がございます

5. 再試合の判断

- 1) 全選手が正常にロードを完了し、操作が可能となった段階で原則、試合は有効とします。
- 2) 回線等の問題で参加できない場合は、
参加できなかったメンバー分をCPUに置き換え
試合を開始いたします。
チームメンバーの過半数が試合の途中で接続が切れてしまった場合は
速やかに大会運営まで連絡してください。
- 3) チームの過半数の選手が正常にロードが完了しなかった場合、
当該チームの選手は、スタート時点の外側に出てはならずスタート時点に待機してください
また、その状態のゲーム画面を撮影し、Discordで大会運営に報告をしてください。
- 4) 試合開始後にスタート地点の外側で対戦相手を確認できている場合、
通信切断や端末の不具合などにより試合を続行できなくなった選手がいても、
試合の一時停止や再試合は行いません。
また、その際は当該選手ご自身で試合への復帰をお試ください。
試合の続行が可能な選手は可能な限り試合を続行してください。

- 5) 試合開始後にルーム設定の相違が判明した場合、大会運営に速やかに報告をしてください。
また、その状態のゲーム画面を撮影し、Discrod上で大会運営に提出してください。
- 6) 安全上許容できないリスク(天災や災害等)や致命的な不具合(ゲーム進行ができない状況等)が発生し試合の開始、続行が不可能となった選手がいる場合、当該選手またチームは可能な限り大会運営に速やかに報告を行ってください。
- 7) 再試合時には「出場選手、もちもの、バトルアイテム、ポケモン」の変更はできません。

6. 参加プラットフォーム

本大会では、下記プラットフォームでの参加が認められています。

- ・任天堂スイッチ(有機EL含む)
- ・任天堂スイッチライト
- ・任天堂スイッチ2
- ・スマートフォン(iOS / Android)
- ・タブレット(iOS / Android)

7. 注意事項

- 1) 本大会の進行は、チャットアプリケーション「Discord」を用いて行います。
Discord上では、大会進行に関する重要な連絡を行われるため、事前にインストールやアカウントの作成を行い、動作確認を行ってください。
- 2) 本大会のエントリーは、エントリー情報を送信後に招待される大会公式Discordサーバーに配布される番号を入力することでエントリーが完了します。
各チームメンバー・チーム責任者は、大会の当日までに配布された番号をDiscord上で入力しエントリーを完了させてください。
- 3) 試合中のボイスチャットの利用は可能とします。
ボイスチャットを利用する場合は、本大会の公式Discordサーバーの自身のチーム名が記載されているボイスチャットを利用してください。
- 4) 試合の結果報告には、スクリーンショットまたは画像の提出が必要になります。
チームリーダーもしくはチーム責任者は、大会中に行われる各試合の結果をスクリーンショットまたは画像を提出できるようにしてください。
- 5) 本大会は、Youtube(NTP Esports PLAZAチャンネル)にて放映されます。
インタビュー等を顔出しで行いますので、予めご了承ください。
- 6) 大会に出場するアカウントは、大会開始時まで

8. 禁止事項

以下に該当する行為もしくは「Pokémon UNITE行動規範

(<https://www.apppokemon.com/pokemon-unite/chat/chat001/jp/>)に定める不適切な行為、またはその恐れのある行為を禁止とします。大会運営事務局は、禁止事項に該当する行為に対して大会運営事務局単独の裁量で罰則を科します。

- 1) 本規約、ルールブックに違反すること。
- 2) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力すること。
- 3) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- 4) 運営事務局、本大会スタッフ、選手または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- 5) 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 6) ゲームの開発元の意図しない方法で有利に進める行為やチーム間の談合行為により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- 7) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- 8) 本大会スタッフの大会進行上の必要な指示、要請に従わないこと。
- 9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申請をすること。
- 10) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 11) 本大会の受付時間に遅れること、定められた時間、場所に遅れること。
- 12) 大会運営や結果に関する情報を許可無く外部へ公開する行為。
- 13) 試合中、自身のチームメンバー・対戦相手チーム・大会運営スタッフ以外の第三者と運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けること。
- 14) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- 15) 本大会への参加権、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- 16) 選手、チーム責任者が反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業 総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有すること。

9. ペナルティについて

- 1) チームや選手が大会規約やルールブックに違反していると運営事務局が判断した場合、ペナルティを与える可能性がございます。
- 2) 運営事務局が与えるペナルティは、違反内容や程度、大会に与える影響の度合いによって運営事務局が判断し、選手はそれを覆すことができません。

3) 個人ペナルティについて

Lv1: 注意、警告

Lv2: 1ラウンドの出場停止

Lv3: 以降すべての試合への出場停止、タイトル・賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止等

10. その他

- 1) 選手は、本大会に参加することにより、適用される法律で認められている範囲において、株式会社ポケモン、テンセントゲームズ、同社のライセンサー及び株式会社ポケモン、テンセントゲームズとライセンサーの関連会社並びにこれらの従業員、役員、取締役、代理人、請負業者及びその他代表者に対して、本大会に関する全ての請求、要求、訴訟、損失、責任及び費用を免除し、免責することに同意したものとみなされます。
- 2) 本大会は、株式会社ポケモンにより主催・管理されるものではありません。
本大会に関連して選手が提供する情報は、運営事務局に提供されるものであり、株式会社ポケモンには提供されません。
- 3) 大会規約・ルールブックに記載されていない事案が発生した場合、運営事務局が協議の上、決定します。

11. お問い合わせ先

本大会に関するお問い合わせ：メールアドレス：ntpesportsfrontier@ntp-g.com

電話番号：052-211-2500

対応時間：10:00～19:00

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。

お問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

※お問い合わせから1週間以内に返信が無い場合、何かしらの事情でメールが届いていない可能性がありますので、お電話(052-211-2500)にてお問い合わせください。