

NTP Esports PLAZA presents
第6回 Esports Frontier 全国大会

～大会規約～

予選：**2027年3月6日（土）**
決勝：**2027年3月13日（土）**

Apex Legends部門

更新日	ver	内容
2026/09/30	1.0	初版

〈目次〉

1. はじめに
2. 開催日程
3. 参加資格
4. 大会エントリー
5. クライアント
6. 大会レギュレーション
7. 再試合の判断
8. 参加プラットフォーム
9. デバイスについて
10. 本大会の配信について
11. 個人配信について
12. 注意事項
13. 禁止事項
14. ペナルティについて
15. 個人情報について
16. 免責
17. 準拠法および管轄
18. 規約の変更
19. その他
20. お問い合わせ先

1. はじめに

本規約は、株式会社NTPセブンス、NTP Esports PLAZA（以下、当社）が主催する大会（以下、本大会）の必要事項を定めたものです。当社は本大会の運営・進行の一切の裁定権を有します。

本規約は、本大会の参加資格を持つ選手、チーム責任者：（以下、総称して選手等）に適用されます。

2. 開催日程について

本大会の日程は、下記の通りとなります。

予選大会

日程：2027年3月6日（土）
時間：11:00～17:00（予定）

決勝大会

日程：2027年3月13日（土）
時間：13:00～18:00（予定）

テストマッチ

日程：予選：2027年3月5日（金）
　　決勝：2027年3月12日（金）
時間：大会用Discordのてご案内いたします。
※テストマッチの実施案内は、大会用Discordにてご案内いたします。
※テストマッチは、本大会をスムーズに行うためを目的として実施されます。

3. 参加資格

本大会に出場する選手は、下記の条件をすべて満たす必要があります。

1）本大会に出場する選手は、日本に在住する高校生であること。
　※高校生とは、定時制高校、高等専門学校、通信学校、多部制高校、高等専修学校など
　高校卒業資格を取得できる学校に所属している学生

2）生年月日が**2008年4月2日～2011年4月1日**および本大会の開催日に**満15歳～18歳**に達していること
　ただし、特別な事情により規定年齢を超えている選手に関しては別途運営にて判断しますので、お問い合わせください。

3）選手全員が20歳以上の保護者から同意を得た上で保護者同意書を提出すること。
　なお、部活動の顧問等の学校関係者も保護者として含むものとします。

4）運営事務局が提示を求めた場合、指定する書類および書類の写し、公的機関が発行する身分証明書を提出できること。

5）本大会に出場する選手およびチーム責任者が、運営事務局と連絡が取れること。
　連絡は、メールもしくはDiscordにて行います。

6）エントリー時および大会期間中に、有効なDiscordアカウント、ゲームアカウントを有すること。

7）本規約と大会ルールを理解し遵守すること。

8）本大会にエントリーする学生は、上記の内容を承諾したものとする。

4.　大会エントリー

本大会にエントリーする際は、必ず「**3.**参加資格」を満たしていることを確認してください

1）本大会のエントリーは、「第6回 Esports Frontier 全国大会」の公式HPからできます。

2）エントリー期間は、**2026年11月2日（月）～2027年2月26日（金）**です。
出場枠を超えるエントリーがあった場合、先着順となります。

3）エントリーは、チームの代表者となる「チームリーダー」とチームの責任者となる
「チーム責任者」を設ける必要があります。
また、選手情報の確認や大会期間中の連絡等はすべてチームリーダーもしくはチーム責任者にさせていただきます。

4）エントリーは、必ずチームリーダーもしくはチーム責任者が所定の事項を記入し、
エントリーを行ってください。

5）エントリーには、下記の情報が必要となります。
①学校の正式名称
②学校のHP
③学校の所在地（郵便番号と住所）
④チーム名（読み方）
⑤チーム画像（選手全員がはっきりと写った写真または画像）
(所属している学校やチームに関係のない画像、第三者が写った写真等はご遠慮ください)
⑥大会への意気込み
⑦チームリーダーのメールアドレス
⑧選手全員の氏名とフリガナ
⑨選手全員の生年月日
⑩選手全員の学年
⑪選手全員のApex legendsのプレイヤー名と読み方
⑫選手全員のDiscordのユーザー名
⑬選手全員の学生証 または 在学証明書
(生年月日、有効期限が記載されている部分が明確に確認できるものをご提示ください)
⑭選手全員の保護者同意書
⑮顧問教員の氏名
⑯顧問教員の電話番号
⑰顧問教員のメールアドレス
⑱顧問教員のユーザー名

6）エントリー後、運営事務局から登録情報について確認させていただく場合がございます。
連絡は、チームリーダーもしくはチーム責任者にさせていただきます。
また、登録情報に虚偽があると運営事務局が判断した場合、チームまたは選手は失格となる場合がございます。

7）エントリー後、登録情報に変更がある場合、運営事務局まで速やかに連絡してください。
変更可能期間は、エントリー期間内までとなります。
なお、急病等の事情によりエントリーの締め切り後に大会への出場ができなくなった場合も速やかに運営事務局に連絡してください。

8）ゲーム内の名前について、不適切な単語、個人や第三者の権利を侵害している表現が含まれている場合、運営事務局から変更の要請をする可能性がございます。
要請が来た場合、選手はその要請に従ってください。

9）以下の内容が確認された場合、エントリーが取り消される可能性がございます。
①エントリーの情報に虚偽の申告がある場合　※入力間違いにご注意ください
②登録情報に不適切な単語や第三者の権利を侵害している表現が含まれていると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合
③本規約に違反した場合
④チームリーダーおよびチーム責任者が音信不通、運営事務局からの連絡に対して応答が無い場合

5. クライアント

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、大会当日段階での最新のバージョンで大会を実施いたします。

6. 大会レギュレーション

1）本大会で使用するゲームモードは下記の通りとなります。

■予選大会
・チーム編成：トリオ
・マッチメイキングサーバー：アジア
・対戦モード：バトルロイヤル
・対戦ラウンド数：5ラウンド

■決勝大会
・チーム編成：トリオ
・マッチメイキングサーバー：アジア
・対戦モード：バトルロイヤル
・対戦ラウンド数：5ラウンド

2）各ラウンドの終了時に順位とプレイヤーの撃破数に応じたポイントを付与します。

3）順位ポイントは、ラウンド終了時にチーム単位でポイントを付与します。
撃破ポイントは、ラウンド終了時にチームの合計撃破数をチーム単位でポイントを付与します。

4）順位と撃破数に応じたポイントは下記をご参照ください。

順位ポイント	
1位	12pt
2位	9pt
3位	7pt
4位	5pt
5位	4pt
6～7位	3pt
8～10位	2pt
11～15位	1pt
16～20位	0pt
撃破ポイント	
第1試合	上限6pt
第2試合	上限6pt
第3試合	上限8p
第4試合	上限10p
第5試合	上限無

5）チームの最終合計ポイントが同じチームが複数ある場合下記の順序で順位を決定します
①チャンピオン合計数
②最大撃破ポイント数
③最終マッチの順位

6）試合終了後は、ゲーム内の順位ポイントと撃破ポイントをもとに最終順位を確定します
最終順位は、大会用Discord内にてアナウンスさせていただきます。

7）両ブロックから9チームが決勝に進出し、後1チームは下記を基準に決定いたします。
①：総獲得ポイントの高いチーム
②：①が同点の場合、撃破ポイントの高いチーム
③：②でも同点の場合、チーム総ダメージの多いチーム

8）試合で使用するマップにつきましては、後日発表いたします。

7. 再試合の判断

1）全選手が正常にゲームへの接続とロードを完了し、操作可能となった段階で試合は有効とします。原則、再試合は行いません。

2）対戦中に接続が切断された場合、選手はゲームを再接続し続けることができます。

3）試合開始後にルーム設定の相違が判明した場合、大会運営に速やかに報告してください
また、その状態のゲーム画面を撮影しDiscord上で大会運営に提出してください。

4）安全上許容できないリスク（天災や災害等）や致命的な不具合（ゲーム進行ができない状況等）が発生し試合開始、続行が不可能となった選手がいる場合、当該選手またはチームは可能な限り大会運営に速やかに報告を行ってください。

8. プラットフォームについて

本大会では、下記のプラットフォームでの参加が認められています。

・PC
・Nintendo Switch（有機EL含む）
・Nintendo Switch Lite
・Nintendo Switch2
・プレイステーション4
・プレイステーション5
・Xbox One
・Xbox Series X｜S

9. デバイスについて

1）選手は、　Apex Legendsの公式競技シーン（公式大会）のルールにおいて、使用が禁止されているデバイスおよび周辺機器を使用してはならない。

2）ソフトウェア・ハードウェアに限らず、マクロを組んではいけません
マクロ機能は操作手順をセットにして登録し任意に呼び出し実行させる機能を指します

3）事務局の判断により、ゲームの公平性に影響を与えたり、試合の安全性を脅かしたり、正常な試合進行が難しいと判断されるようなデバイスは使用禁止にすることがあります

4）各ハードウェアで使用可能なデバイス、周辺機器、アタッチメントは下記を参照してください。

ハードウェア	使用可能なデバイス、周辺機器、アタッチメント
PC	マウス、マウスパッド、キーボード、マウスバンジー コントローラー（エイムリング、フリーク使用可能）
PS4、PS5 Nintendo Switch（有機EL含む） Nintendo Switch Lite Nintendo Switch2 Xbox One、Series X｜S	コントローラー（エイムリング、フリーク使用可能）

※ただし、大会開催時に競技への参加が可能なデバイスに限るものとします。
※機材のないデバイス、周辺機器、アタッチメントは事務局にお問い合わせください。

10.本大会の配信について

1）本大会は、カスタムバトルを使用して配信を行います。

2）本大会に参加する選手は、運営事務局が指定するアカウントからのフレンド申請を
承認してください。

3）運営事務局は、選手および選手関係者が参加する本大会の様子や競技の内容（ゲーム
プレイの内容を含む）を収録し、複数のプラットフォームにおけるストリーミング、
アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）を行うことができるもの
とします。

4）選手は、選手及び選手関係者が本大会の映像の全部または一部を当社以外の承諾なしに
利用することが著作権侵害にあたることを理解し、そのようなことを行わないことに
同意するものとします。

11. 個人配信について

本大会の試合映像を撮影、配信する際には2026 Electronic Arts Inc.が規定する「EAのコンテンツポリシー」を遵守してください。

選手による配信は、本大会の試合に関係するゲーム映像に5分以上のディレイを挿入してください。

ディレイを挿入できない場合、配信を中止してください。また、運営事務局が個人配信を行う選手に対して、配信停止やディレイ挿入を指示する可能性がございます。

個人配信の録画の公開については制限を設けておりません。

12. 注意事項

1）本大会の進行は、チャットアプリ「Discord」を用いて行います。
Discord上では、大会進行に関する重要な連絡を行うため、事前にインストールや
アカウントを作成し、動作確認を行ってください。

2）本大会のエントリーは、エントリー情報を送信後に招待される大会用Discordサーバーに
配布される番号を入力することでエントリーが完了します。
各チームの選手全員とチーム責任者は、大会当日までに配布された番号をDiscord上で
入力しエントリーを完了させてください。

3）試合中のボイスチャットの利用は可能とします。
ボイスチャットを利用する場合、本大会のDiscordサーバーの自身のチームが記載されて
いるボイスチャットを利用してください。

4）試合の結果報告には、スクリーンショットまたは画像の提出が必要になる場合があります
チームリーダー・チーム責任者は、大会中に行われる各試合の結果をスクリーンショット
または画像を提出できるようにしてください。

5）本大会は、Youtube（NTP Esports PLAZAチャンネル）にて放映されます。
インタビュー等を顔出しで行いますので、あらかじめご了承ください。

6）大会に出場するアカウントは、大会開始時までに最新のバージョンにしてください。

13. 禁止事項

以下に該当する行為もしくは「ルールを守って「エーペックスレジェンズ™」をプレイする方法」に定める不適切な行為またはその恐れのある行為を禁止とします。
大会運営事務局は、禁止事項に該当する行為に対して大会運営事務局単独の裁量で罰則を科します。

1）本規約、ルールに違反すること。

2）エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力する行為。

3）公序良俗に反する言動を行う行為。

4）運営事務局、本大会スタッフ、選手または第三者に対する誹謗中傷、名誉毀損、暴力およびハラスメント行為。

5）運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉、その他の権利または利益を侵害する行為。

6）ゲームの開発元が意図しない方法（バグの利用等）で優位に試合を進行する行為、チーム間の談合により大会を有利に進める行為および対戦相手を不当に挑発する行為。

7）本大会の進行および運営を意図的に妨害する行為。

8）本大会スタッフによる大会進行上の必要な指示および要請に従わない行為。

9）大会運営スタッフの質問に対して適切に回答しない行為および虚偽の申請をする行為。

10）大会開始後、運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱する行為。

11）本大会の受付時間または定められた時間および場所に遅れる行為。

12）大会運営や試合結果に関する情報を許可なく外部へ公開する行為。

13）試合中、自チームのメンバー、対戦相手チームおよび大会運営スタッフ以外の第三者と無断で通信を行い、または試合に関する助言（コーチング等）を受ける行為。

14）本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。

15）本大会への参加権、賞品または賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等する行為。

16）選手またはチーム責任者が、反社会的勢力（暴力団、暴力団員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずる者をいう）に該当すること、あるいは反社会的勢力と関係を有すること。

14. ペナルティについて

1）チームや選手が、大会規約・ルールに違反していると運営事務局が判断した場合
ペナルティを与える可能性がございます。

2）運営事務局が与えるペナルティは、違反内容や程度、大会に与える影響の度合いに
よって運営事務局が判断し、選手はそれを覆すことはできません。

3）ペナルティについて
Lv1：注意、警告
Lv2：1ラウンドの出場停止
Lv3：以降全ての試合への出場停止、タイトル・賞品の剥奪、エントリーの無効

15. 個人情報について

1）本大会に出場する選手は、自己の肖像、氏名、年齢、学年、学校名、チーム名、コメント
プレイ映像等が、運営事務局またはメディア・協賛社などの第三者によって、Youtubeな
どの動画配信プラットフォーム、テレビ、新聞、Webサイト、SNS、パンフレットおよび
その他メディア等において、期間の制限なく無償で編集、公表、報道または利用
（販促・広告等の商業利用を含む）されることを承諾するものとします。

2）エントリー時にご提供いただいた参加者の個人情報は、以下の目的で利用いたします。
【エントリー時にご提供いただく情報】
①学校の正式名称
②学校のHP
③学校の所在地（郵便番号と住所）
④チーム名（読み方）
⑤チーム画像（選手全員がはっきりと写った写真または画像）
(所属している学校やチームに関係のない画像、第三者が写った写真等はご遠慮ください)
⑥大会への意気込み
⑦チームリーダーのメールアドレス
⑧選手全員の氏名とフリガナ
⑨選手全員の生年月日
⑩選手全員の学年
⑪選手全員のApex legendsのプレイヤー名と読み方
⑫選手全員のDiscordのユーザー名
⑬選手全員の学生証 または 在学証明書
(生年月日、有効期限が記載されている部分が明確に確認できるものをご提示ください)
⑭選手全員の保護者同意書
⑮顧問教員の氏名
⑯顧問教員の電話番号
⑰顧問教員のメールアドレス
⑱顧問教員のDiscordのユーザー名

【利用目的】
①本大会の運営、広報および選手・チーム責任者への連絡
②本大会の協賛社が提供する商品・サービスのご案内のため
③今後の大会運営の参考とするため
④各種調査の実施および統計データの作成のため
⑤本大会の主催者または協賛社が開催する、他イベント・事業のご案内のため

16. 免責

1）天災等の不可抗力、その他やむを得ない事情または運営事務局の都合により本大会の内容の変更または本大会の延期・中止となる場合があります。
運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局は一切の責任を負いません。

2）選手が本規約への違反行為や不貞行為により、本大会への出場停止で失格となった場合、運営事務局は一切の責任を負いません。
なお、本規約への違反行為や不貞行為に該当するかの判断は運営事務局の基準により行います。

3）体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方はご自身の責任においてご参加ください。

4）本大会への参加または参加できなかったこと、本大会が配信・放送等されなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限らず）が生じた場合でも、選手自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。

5）本大会開催中の選手の事故・事件、その他トラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会仕様コンシューマー機器、周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障、その他大会の運営、選手（関係者含む）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き運営事務局は一切の責任を負いません。

17. 準拠法および管轄

本規約は、日本国法に準拠します
本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、合意管轄として第一審管轄裁判所は名古屋地方裁判所とします。

18. 規約の変更

本規約の内容は、運営事務局の判断において変更できるものとします。
本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

19. その他

1）選手は、本大会に参加することにより、適用される法律で認められている範囲においてElectronic Arts Inc.、同社のライセンサーおよびElectronic Arts Inc.とライセンサーの関連会社並びにこれらの従業員、役員、取締役、代理人、請負人およびその他も代表者に対して、本大会に関するすべての請求、要求、訴訟、損失、責任および費用を免除し、免責することに同意したものとみなします。

2）本大会は、Electronic Arts Inc.により主催・管理されるものではありません。
本大会に関連して選手が提供する情報は、運営事務局に提供されるものであり、Electronic Arts Inc.には提供されません。

3）本規約に記載されていない事案が発生した場合、運営事務局が協議の上、決定します。

20. お問い合わせ先

本大会に関するお問い合わせ先

メールアドレス：ntpesportsfrontier@ntp-g.com　　電話番号：052-211-2500

対応時間：10:00～19:00

※お問合せへのご返答は、受付順に行います。

　お問い合わせ状況によりご返答にお時間をいただく場合があります。予めご了承ください

※お問合せから1週間以内に返信が無い場合、何かしらの事情でメールが届いていない可能性がございますので、お電話にてお問い合わせください。