



NTP Esports PLAZA presents
第5回 Esports Frontier 全国大会

～大会ルール～

予選: 2025年3月7日(土)、8日(日)
決勝: 2025年3月14日(土)

Apex Legends部門

更新日	ver	内容
2026/01/10	1.0	第1版

〈目次〉

1. 日程について
2. チーム・メンバーの登録
3. クライアント
4. 大会レギュレーション
5. 再試合の判断
6. 参加プラットフォーム
7. デバイスについて
8. 注意事項
9. 禁止事項
10. ペナルティについて
11. その他
12. お問い合わせ先

1. 日程について

大会の日程は、下記の通りになります。

①予選大会

日程: 2026年3月8日(日)

時間: 11:00~18:00(想定)

②大会当日

日程: 2026年3月14日(土)

時間: 13:00~18:00(想定)

③テストマッチ ※実施しない場合もございます

日程: 2026年3月6日(金)

※テストマッチの実施案内は、大会Discordサーバーにてご案内いたします。

※テストマッチは、本大会をスムーズに行うための目的として実施されます。

※テストマッチの結果は、本大会の結果には影響しません。

2. チーム・メンバーの登録

1) エントリー期間は、**2026年01月15日(木)~2026年03月02日(月)**までとなります。

出場枠を超えるエントリー数があった場合、先着順となります。

2) 本大会にエントリーする際に、出場選手3名+チーム責任者(顧問教員等)の情報を提出する必要があります。

※エントリー締切後の選手の変更は事情等がない限り原則行えません。

3) 各チーム必ず1名は「チームリーダー」を設ける必要があります。

チームリーダーは、大会運営との連絡を行う窓口としての役割を担います。

4) 運営事務局の判断により参加する選手の本人確認が取れなかった場合、Discordもしくはその他外部ツールにてテレビ電話等の手段で本人確認を行う場合がございます。

その際、選手はその指示に従い、本人確認を行う必要があります。

なお、本人確認が取れなかった場合、その選手は、失格となる可能性がございます。

5) 本大会のエントリー締切後、出場する選手の変更や登録した選手名・ゲーム内プレイヤーネームは、運営事務局の指示がない限り、原則変更することができません。

また、運営事務局の判断により登録名の変更が確認された選手はペナルティを科される場合があります。

6) ゲーム内の名前について、不適切な単語、個人や第三者の権利を侵害している表現がある場合、運営事務局から変更の要請をする可能性がございます。

要請が来た場合、選手はその要請に従ってください。

3. クライアント

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、大会当日段階での最新バージョンで大会を実施いたします。

4. 大会レギュレーション

1) 本大会で使用するゲームモードは下記の通りとなります。

■予選大会

- ・チーム編成: トリオ
- ・マッチメイキングサーバー: アジア
- ・対戦モード: バトルロイヤル
- ・対戦ラウンド数: 5ラウンド

■決勝大会

- ・チーム編成: トリオ
- ・マッチメイキングサーバー: アジア
- ・対戦モード: バトルロイヤル
- ・対戦ラウンド数: 5ラウンド

2) 本大会は、ゲームモード「バトルロイヤル」を使用して、合計5マッチを行います。

3) 各ラウンドの終了時に順位とプレイヤーの撃破数に応じたポイントを付与します。

4) 順位ポイントは、ラウンド終了時にチーム単位でポイントを付与します。

撃破ポイントは、ラウンド終了時にチームの合計撃破数をチーム単位でポイントを付与します。

5) 順位と撃破数に応じたポイント、マップについては後日、発表いたします。

6) チームの最終合計ポイントが同じチームが複数ある場合下記の順序で順位を決定します

- ①チャンピオン合計数
- ②最大撃破ポイント数
- ③最終マッチの順位

7) 試合終了後は、ゲーム内の順位ポイントと撃破ポイントをもとに最終順位を確定します
最終順位は、大会用Discord内にてアナウンスさせていただきます。

5. 再試合の判断

1) 全選手が正常にゲームへの接続とロードを完了し、操作可能となった段階で試合は有効とします。原則、再試合は行いません。

2) 対戦中に接続が切断された場合、選手はゲームを再接続し続けることができます。

3) 試合開始後にルーム設定の相違が判明した場合、大会運営に速やかに報告してください
また、その状態のゲーム画面を撮影しDiscord上で大会運営に提出してください。

4) 安全上許容できないリスク(天災や災害等)や致命的な不具合(ゲーム進行ができない状況等)が発生し試合開始、続行が不可能となった選手がいる場合、当該選手またはチームは可能な限り大会運営に速やかに報告を行ってください。

6. 参加プラットフォーム

本大会では、下記のプラットフォームでの参加が認められています。

- ・PC
- ・Nintendo Switch(有機EL含む)
- ・Nintendo Switch Lite
- ・Nintendo Switch2
- ・プレイステーション4
- ・プレイステーション5
- ・Xbox One
- ・Xbox Series X|S

7. デバイスについて

1)ソフトウェア・ハードウェアに限らず、マクロを組んではいけません

マクロ機能は操作手順をセットにして登録し任意に呼び出し実行させる機能を指します

2)事務局の判断により、ゲームの公平性に影響を与えたり、試合の安全性を脅かしたり、正常な試合進行が難しいと判断されるようなデバイスは使用禁止にすることがあります

3)各ハードウェアで使用可能なデバイス、周辺機器、アタッチメントは下記を参照してください。

ハードウェア	使用可能なデバイス、周辺機器、アタッチメント
PC	マウス、マウスパッド、キーボード、マウスバンジー コントローラー(エイムリング、フリーク使用可能)
PS4、PS5 Nintendo Switch(有機EL含む) Nintendo Switch Lite Nintendo Switch2 Xbox One、Series X S	コントローラー(エイムリング、フリーク使用可能)

※ただし、大会開催時に競技への参加が可能なデバイスに限るものとします。

※機材のないデバイス、周辺機器、アタッチメントは事務局にお問い合わせください。

8. 注意事項

1)本大会の進行は、チャットアプリケーション「Discord」を用いて行います。

Discord上では、大会進行に関する重要な連絡を行うため、事前にインストールしアカウントの作成、動作確認を行ってください。

2)本大会のエントリーは、エントリー情報を送信後に招待される大会公式サーバーに配布される番号を入力することでエントリーが完了します。

各チームメンバー・チーム責任者は、大会当日までに配布された番号をDiscord上に入力し、エントリーを完了させてください。

3)試合中のボイスチャットの利用は可能とします。

ボイスチャットを利用する場合は、本大会の公式Discordサーバーの自身のチーム名が記載されているボイスチャットを利用してください。

- 4) 試合の結果報告には、スクリーンショットまたは画像の提出が必要になります。
チームリーダーもしくはチーム責任者は、大会中に行われる各試合の結果をスクリーンショットまたは画像を提出できるようにしてください。
- 5) 本大会は、Youtube (NTP Esports PLAZAチャンネル) にて放映されます。
インタビュー等を顔出しで行いますので、あらかじめご了承ください。

9. 禁止事項

以下に該当する行為もしくは「ルールを守って「エーペックスレジェンズ™」をプレイする方法 (<https://help.ea.com/ja/articles/apex-legends/play-by-the-rules/>)」に定める不適切な行為またはその恐れのある行為を禁止とします。

大会運営事務局は、禁止事項に該当する行為に対して大会運営事務局単独の裁量で罰則を科します。

- 1) 大会ルール、大会規約に違反すること。
- 2) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力すること。
- 3) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- 4) 大会運営事務局、大会スタッフ、選手または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- 5) 大会運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉、その他の権利または利益を損害すること。
- 6) ゲームの開発元の意図しない方法で有利に進める行為やチーム間の談合行為により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- 7) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- 8) 本大会スタッフの大会進行上の必要な指示、要請に従わないこと。
- 9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。
また、大会運営スタッフに虚偽の申請をすること。
- 10) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 11) 本大会の受付時間に遅れること、定められた時間・場所に遅れること。
- 12) 大会運営や結果に関する情報を許可なく外部に公開する行為。
- 13) 試合中に自身のチームメンバー、対戦相手のチーム、大会運営スタッフ以外の第三者 と運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けること。
- 14) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- 15) 本大会への参加権、賞品または賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等を行うこと

16)選手、チーム責任者が反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力 団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等 またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有すること。

10. ペナルティ

- 1)チームや選手が大会規約、大会ルールに違反していると運営事務局が判断した場合、ペナルティを与える可能性があります。
- 2)運営事務局が与えるペナルティは、違反内容や程度、大会に与える影響の度合いによって運営事務局が判断し、選手はそれを覆すことはできません。
- 3)ペナルティについて
Lv1:注意、警告
Lv2:1ラウンドの出場停止
Lv3:以降全ての試合への出場停止、タイトル・賞品の剥奪、エントリーの無効等

11. その他

- 1)選手は、本大会に参加することにより、適用される法律で認められている範囲において Electronic Arts Inc.、同社のライセンサーおよびElectronic Arts Inc.とライセンサーの関連会社並びにこれらの従業員、役員、取締役、代理人、請負人およびその他も代表者に対して、本大会に関するすべての請求、要求、訴訟、損失、責任および費用を免除し、免責することに同意したものとみなします。
- 2)本大会は、Electronic Arts Inc.により主催・管理されるものではありません。
本大会に関連して選手が提供する情報は、運営事務局に提供されるものであり、Electronic Arts Inc.には提供されません。
- 3)大会規約、大会ルールに記載されていない事案が発生した場合、運営事務局が協議の上決定します。

12. お問い合わせ先

本大会に関するお問い合わせ:メールアドレス:ntpesportsfrontier@ntp-g.com

電話番号:052-211-2500

対応時間:10:00~19:00

※お問い合わせへのご返答は、受付順に行います。

お問い合わせ状況によりご返答にお時間をいただく場合があります。予めご了承ください

※お問い合わせから1週間以内に返信がない場合、何かしらの事情でメールが届いていない可能性がございますので、お電話(052-211-2500)にてお問い合わせください。